REGULAMENT OFICIAL

TURNEUL DE REMI ETALAT – QTIME BACĂU

Art. 1. Organizatorul și scopul competiției

1.1. Turneul de Remi Etalat este organizat de QTime Bacău și se desfășoară lunar, într-o zi de duminică, la data și ora comunicate în pagina evenimentului.

1.2. Competiția are ca scop promovarea jocurilor de societate, a socializării, a spiritului competitiv și a fair-play-ului.

1.3. Organizatorul asigură spațiul, seturile de joc, repartizarea participanților, evidența punctajelor și premiile competiției.

1.4. Prezentul regulament este obligatoriu pentru toți participanții.

Art. 2. Înscrierea și participarea

2.1. Înscrierea se realizează online, pe **www.qtime.ro**, în pagina evenimentului, sau prin WhatsApp, la **0743 809 587**.

2.2. Participanții trebuie să cunoască regulile de bază ale jocului de Remi Etalat și să accepte prezentul regulament.

2.3. Turneul se desfășoară cu minimum **8 participanți înscriși**. În cazul neatingerii acestui număr, evenimentul poate fi anulat sau reprogramat.

2.4. Locurile sunt limitate, iar numărul maxim de participanți este stabilit de organizator.

2.5. Organizatorul poate solicita confirmarea prezenței înaintea evenimentului. Neconfirmarea în termenul comunicat poate conduce la anularea unei rezervări neachitate, după informarea participantului.

2.6. Participanții trebuie să se prezinte înaintea orei oficiale de începere, pentru înregistrare și repartizarea la mese.

Art. 3. Taxa de participare și anularea rezervărilor

3.1. Taxa de participare este comunicată în pagina fiecărei ediții.

3.2. Plata poate fi efectuată în momentul rezervării, prin metodele disponibile, sau direct la locația QTime, numerar ori cu cardul.

3.3. Participanții care au optat pentru plata la locație trebuie să achite taxa înainte de începerea turneului.

3.4. În cazul neprezentării la eveniment, taxa de participare deja achitată nu se returnează, cu respectarea drepturilor legale aplicabile.

3.5. Retragerea voluntară după începerea competiției nu dă dreptul la rambursarea taxei.

3.6. În cazul anulării turneului de către organizator, taxa achitată se rambursează integral.

3.7. În cazul reprogramării, participanții pot păstra rezervarea pentru noua dată sau pot solicita rambursarea integrală.

3.8. Neachitarea taxei până la începerea evenimentului poate conduce la anularea rezervării.

Art. 4. Structura și desfășurarea turneului

4.1. Turneul cuprinde **5 runde de joc**.

4.2. Participanții sunt repartizați la mese de **3 sau 4 jucători**, în funcție de numărul total de persoane prezente.

4.3. Repartizarea la mese se realizează aleatoriu, prin intermediul unui program informatic.

4.4. După fiecare rundă, programul realizează o nouă repartizare, urmărind ca participanții să joace cu adversari diferiți, pe cât posibil.

4.5. Repetarea unor adversari este permisă atunci când numărul participanților nu permite evitarea acestei situații.

4.6. Fiecare participant acumulează un punctaj individual, indiferent dacă joacă la o masă de 3 sau 4 persoane.

4.7. Schimbarea voluntară a mesei sau a locului atribuit este interzisă fără aprobarea organizatorului.

4.8. O partidă nu are o limită strictă de timp, însă **durata recomandată este de maximum 30 de minute**. Participanții sunt încurajați să joace într-un ritm rezonabil, fără întârzieri intenționate.

4.9. Organizatorul poate interveni în cazul în care un participant întârzie nejustificat desfășurarea jocului.

Art. 5. Regulile oficiale de Remi Etalat

5.1. Reguli generale

Competiția se desfășoară în varianta clasică de Remi Etalat, utilizând seturi standard de joc puse la dispoziție de organizator.

Jucătorii trebuie să respecte regulile privind distribuirea pieselor, ordinea de joc, tragerea și decartarea, etalarea, lipirea pieselor și închiderea partidei.

5.2. Valoarea pieselor

Punctajele oficiale utilizate în cadrul competiției sunt:

Piesa	Valoare la coborâre	Valoare la punctajul rundei
Piesa cu numărul 1	5 pct în formație 1-2-3 10 pct în formație 12-13-1 25 pct în formație 1-1-1	25 puncte
Piesele 2–9	5 pct	5 puncte fiecare
Piesele 10–13	10 pct	10 puncte fiecare
Joker	5 pct în formație 3-4-5 10 pct în formație 10-11-12 25 pct în formație 1-1-1	50 puncte
Formația specială 1-1-1	75 puncte	75 puncte

5.3. Etalarea inițială

Pentru prima etalare, jucătorul trebuie să îndeplinească una dintre următoarele condiții:

- Să etaleze minimum **45 de puncte**, incluzând obligatoriu cel puțin o terță și o suită;
- Să etaleze formația specială **1-1-1**, care valorează 75 de puncte și permite etalarea fără o suită suplimentară.
- Etalarea se face după ce trece o rundă de tras cărți din pachet pentru fiecare jucător.

5.4. Formații valide

Terță: minimum 3 piese cu aceeași valoare numerică, de culori diferite.

Suită: minimum 3 piese cu valori consecutive, de aceeași culoare.

Formația 1-1-1: trei piese cu numărul 1, de culori diferite, recunoscută ca formație specială.

Nu sunt permise formațiile incomplete sau cele care încalcă regulile de constituire.

5.5. Jokerul

- Jokerul poate înlocui o piesă într-o formație validă.
- La utilizarea jokerului, jucătorul trebuie să precizeze piesa și culoarea pe care acesta le înlocuiește.
- Jokerul valorează **50 de puncte** la calculul punctajului de la finalul partidei.
- Recuperarea jokerului de pe masă se poate realiza prin înlocuirea cu piesa corespunzătoare, respectând regulile jocului.
- **Închiderea cu jokerul dublează punctajul final al jucătorului care l-a folosit.**

5.6. Atu-ul

- Atu-ul este stabilit la începutul fiecărei partide, conform regulilor clasice de Remi Etalat. Dacă un jucător are atu-ul la începutul jocului, în cele 14/15 piese primite, trebuie să anunțe acest lucru.

Dacă nu anunță, atu-ul își pierde valoarea și nu va mai putea fi folosit la final pentru dublarea punctajului, dacă este piesa cu care se închide partida de joc.

- **Închiderea cu atu dublează punctajele finale ale tuturor jucătorilor de la masă**.
- Dublarea se aplică o singură dată, chiar dacă o închidere îndeplinește simultan condițiile de închidere cu joker și cu atu.

5.7. Lipirea pieselor

După realizarea etalării inițiale, jucătorii pot adăuga piese la formațiile existente, respectând regulile de alcătuire a suitelor și terțelor.

Nu este permisă modificarea unei formații astfel încât aceasta să devină invalidă.

5.8. Obligația anunțării ultimelor 3 piese

Un participant este obligat să anunțe clar ceilalți jucători în momentul în care rămâne cu **3 piese pe tablă**.

Neanunțarea la timp atrage o **penalizare de 500 de puncte pentru partida respectivă**, înregistrată ca punctaj negativ.

Anunțul trebuie făcut în momentul în care jucătorul ajunge la 3 piese, înainte ca jocul să continue.

5.9. Închiderea partidei

O partidă se încheie atunci când un jucător realizează o închidere validă: folosește toate piesele de pe tabă pentru a crea o formație pe care o etalează sau pentru a se lipi la formațiile celorlalți jucători și mai are o piesă - piesa de închidere.

După închidere:

- Jocul se oprește imediat;
- Se verifică validitatea formațiilor;
- Se calculează punctajul fiecărui participant;
- Se aplică eventualele dublări sau penalizări;
- Rezultatele sunt înregistrate în evidența turneului.

Nu se acordă puncte bonus pentru o închidere obișnuită.

În cazul închiderii cu joker sau cu atu, se aplică dublarea punctajelor, conform articolelor 5.5 și 5.6.

5.10. Terminarea pieselor de tras

Dacă stocul de piese de tras se epuizează înainte ca un jucător să închidă, partida se încheie.

În acest caz:

- Fiecare jucător își calculează punctajul conform pieselor etalate și celor rămase pe tablă;
- Se înregistrează punctajele pozitive și negative rezultate;
- **Jucătorul cu cel mai mare punctaj este declarat câștigătorul partidei**;

- Nu se acordă bonus de închidere și nu se aplică dublarea specifică închiderii cu joker sau atu.

Dacă doi sau mai mulți jucători au același punctaj maxim, aceștia sunt considerați la egalitate pentru partida respectivă. Fiecare își păstrează punctajul individual în clasamentul general.

Art. 6. Calcularea punctajelor

6.1. La finalul fiecărei runde se înregistrează punctajul individual al fiecărui participant.

6.2. Punctajul unei partide se determină prin însumarea valorilor pieselor etalate și scăderea valorilor pieselor rămase pe tablă, respectând valorile oficiale prevăzute la art. 5.2.

6.3. Un jucător care **nu a reușit să se etaleze până la încheierea partidei primește -100 de puncte**, indiferent de piesele deținute pe tablă.

6.4. În cazul închiderii cu joker sau atu, punctajul final al jucătorului care a închis se dublează.

6.5. Penalizările disciplinare sau de joc prevăzute de regulament se înregistrează separat de punctajul obișnuit, cu excepția cazurilor în care organizatorul stabilește expres altfel.

6.6. Pentru fiecare participant se însumează punctajele din cele 5 runde, inclusiv cele negative.

6.7. La finalul fiecărei runde, participanții trebuie să verifice rezultatele și să semnaleze eventualele erori înainte de începerea rundei următoare.

6.8. Organizatorul centralizează punctajele și actualizează clasamentul general.

Art. 7. Clasamentul final și departajarea

7.1. Clasamentul final se stabilește după încheierea celor 5 runde, în ordinea descrescătoare a punctajului total.

7.2. Câștigătorul turneului este participantul care acumulează cel mai mare număr de puncte după cele 5 runde.

7.3. În caz de egalitate, departajarea se realizează în următoarea ordine:

1. Cel mai mare punctaj obținut într-o singură rundă;
2. Compararea următoarelor punctaje individuale, în ordine descrescătoare;
3. Dacă egalitatea persistă pentru un loc premiat, se organizează o partidă suplimentară de departajare.

7.4. Rezultatele finale sunt verificate și validate de organizator înaintea premierii.

Art. 8. Premiile

8.1. Premiile sunt puse la dispoziție de organizatorul QTime Bacău.

8.2. Tipul, numărul și valoarea premiilor, după caz, sunt anunțate înaintea începerii turneului.

8.3. Premiile se acordă conform clasamentului final validat.

QTime SRL
Bacău, Str. 9 Mai, Nr. 35
contact@qtime.ro
0743 809 587

8.4. Premiile nu pot fi preschimbate în bani sau în alte produse ori servicii decât dacă organizatorul anunță expres această posibilitate.

8.5. Participanții descalificați pierd dreptul la premiile turneului.

Art. 9. Conduita participanților și fair-play

9.1. Toți participanții trebuie să manifeste respect față de adversari și organizatori.

9.2. Sunt interzise:

- Trișatul, manipularea nepermisă sau ascunderea pieselor;
- Comunicarea informațiilor despre piesele deținute pentru favorizarea altui jucător;
- Colaborarea între participanți pentru influențarea rezultatului;
- Utilizarea telefonului sau a altor dispozitive pentru obținerea unui avantaj;
- Limbajul ofensator, amenințările sau comportamentul agresiv;
- Distragerea intenționată a adversarilor;
- Întârzierea intenționată a jocului;
- Refuzul repetat de a respecta regulile sau deciziile organizatorului.

9.3. Încălcarea regulamentului poate atrage avertisment, penalizare sau descalificare, în funcție de gravitatea faptei.

9.4. Descalificarea pentru încălcări grave ale regulamentului nu atrage restituirea taxei de participare, în condițiile legii.

Art. 10. Greșeli de joc și penalizări

10.1. Orice greșeală de joc trebuie semnalată imediat, înainte ca aceasta să afecteze desfășurarea partidei.

10.2. Dacă greșeala poate fi corectată fără a afecta corectitudinea jocului, organizatorul poate dispune revenirea la situația anterioară.

10.3. Dacă greșeala nu mai poate fi corectată, organizatorul poate decide, în funcție de situație:

- Anularea și reluarea integrală a partidei;
- Aplicarea unei penalizări jucătorului responsabil, conform sancțiunilor comunicate înaintea competiției;
- Descalificarea participantului, în cazul unei abateri intenționate sau grave.

10.4. Decizia se ia în funcție de gravitatea greșelii, caracterul intenționat sau accidental al acesteia și impactul asupra celorlalți jucători.

10.5. Penalizarea de -500 de puncte pentru neanunțarea celor 3 piese, prevăzută la art. 5.8, se aplică în mod obligatoriu atunci când abaterea este confirmată.

10.6. Nu pot fi introduse retroactiv penalizări numerice care nu au fost comunicate participanților înainte de începerea competiției.

Art. 11. Întârzieri, absențe și retrageri

11.1. Participanții trebuie să fie prezenți înaintea începerii turneului.

11.2. Organizatorul poate refuza integrarea participanților care sosesc după începerea primei runde, dacă aceasta ar afecta desfășurarea competiției.

11.3. Părăsirea temporară a mesei se face numai cu acordul organizatorului.

11.4. Retragerea definitivă trebuie comunicată organizatorului.

11.5. În cazul retragerii, punctajele deja obținute rămân înregistrate, dar participantul nu mai este eligibil pentru clasamentul final premiat.

11.6. Dacă retragerea are loc în timpul unei partide, organizatorul decide continuarea sau reluarea acesteia, în funcție de posibilitățile concrete.

11.7. În cazul modificării numărului de participanți, organizatorul poate reorganiza mesele pentru rundele următoare.

Art. 12. Contestații și soluționarea disputelor

12.1. Orice dispută privind o mutare, o etalare, un punctaj sau comportamentul unui participant trebuie semnalată imediat organizatorului.

12.2. În timpul soluționării unei contestații, jocul se oprește și piesele rămân în poziția existentă.

12.3. Organizatorul analizează situația și ascultă explicațiile persoanelor implicate.

12.4. Contestațiile privind punctajele trebuie formulate înainte de începerea rundei următoare.

12.5. Erorile materiale evidente și verificabile pot fi corectate și ulterior.

12.6. Contestațiile privind clasamentul final trebuie formulate înainte de premiere.

12.7. Deciziile organizatorului privind regulile sportive sunt definitive în cadrul competiției, fără a limita drepturile legale ale participanților.

Art. 13. Situații neprevăzute și întreruperea competiției

13.1. În cazul unor erori la distribuirea pieselor, al pieselor lipsă sau al altor situații care afectează validitatea jocului, organizatorul poate dispune reluarea partidei.

13.2. Punctajele unei partide anulate nu se înregistrează.

13.3. În cazul unei defecțiuni a programului informatic, organizatorul poate realiza repartizarea și centralizarea punctajelor printr-o metodă alternativă.

13.4. În cazul unei întreruperi temporare din motive tehnice sau organizatorice, organizatorul va comunica participanților modalitatea de reluare.

13.5. În cazul imposibilității continuării turneului, organizatorul poate decide suspendarea, reprogramarea sau anularea acestuia, cu respectarea obligațiilor legale privind taxele achitate.

13.6. Modificările organizatorice necesare nu pot schimba în mod arbitrar regulile de punctare sau criteriile de stabilire a câștigătorilor.

Art. 14. Responsabilitățile organizatorului

Organizatorul are obligația:

- Să asigure condițiile și materialele necesare desfășurării competiției;
- Să comunice regulamentul și condițiile de participare;
- Să asigure o repartizare imparțială la mese;
- Să centralizeze și să verifice punctajele;
- Să soluționeze disputele și contestațiile;
- Să valideze și să comunice clasamentul final;
- Să acorde premiile anunțate.

Organizatorul nu răspunde pentru obiectele personale pierdute sau uitate, cu excepția situațiilor în care răspunderea sa este prevăzută de lege.

Art. 15. Date personale și materiale foto-video

15.1. Datele furnizate la înscriere sunt prelucrate pentru gestionarea rezervărilor, comunicarea informațiilor și organizarea competiției, conform politicii de confidențialitate QTime.

15.2. Numele sau numele de concurs ale participanților pot fi folosite în clasamente și pentru comunicarea rezultatelor, în condițiile informării prealabile.

15.3. În cadrul evenimentului pot fi realizate fotografii și materiale video pentru documentare și promovare, cu respectarea legislației privind protecția datelor și dreptul la imagine.

15.4. Participanții își pot exercita drepturile privind datele personale în condițiile prevăzute de legislația aplicabilă.

Art. 16. Dispoziții finale

16.1. Prezentul regulament este valabil pentru edițiile Turneului de Remi Etalat organizate de QTime Bacău.

16.2. Organizatorul poate modifica regulamentul pentru edițiile viitoare, cu informarea corespunzătoare a participanților.

16.3. Modificările regulilor de punctare și ale condițiilor esențiale de participare nu se aplică retroactiv unei competiții aflate în desfășurare.

16.4. Situațiile neprevăzute se soluționează de organizator pe baza principiilor de corectitudine, imparțialitate și fair-play.

16.5. Prin finalizarea înscrierii, participantul confirmă că a citit și acceptă prezentul regulament.

ORGANIZATOR: QTime Bacău

Înscrieri: www.qtime.ro

WhatsApp: 0743 809 587

QTime SRL
Bacău, Str. 9 Mai, Nr. 35
contact@qtime.ro
0743 809 587